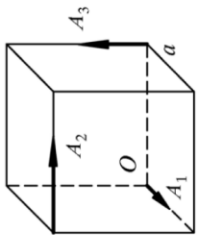


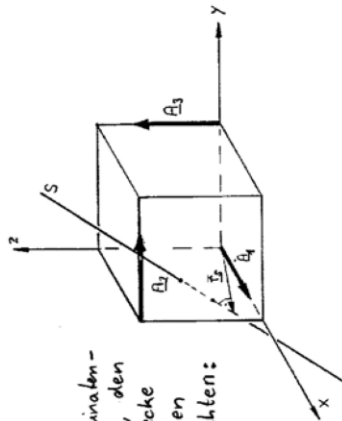


Aufgabe 1.14: In drei Kanten eines Würfels mit der Kantenlänge a liegen drei windschiefe gebundene Vektoren je vom Betrag A . Man bestimme den Vektorwinder für den Punkt O



Lösung:

a) Für die Wahl eines Koordinatensystems bietet sich an, den Ursprung in eine Würfelcke zu legen und die Achsen kantenparallel auszurichten:



Dann gehören zu den Vektoren

$$A_1 = \begin{bmatrix} A \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad A_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ A \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad A_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ A \end{bmatrix}$$

der Reihe nach die Ortsvektoren der Angriffspunkte

$$r_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad r_2 = \begin{bmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad r_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ a \\ 0 \end{bmatrix}$$

Für den, dem System $\{A_1, A_2, A_3\}$ äquivalenten Vektorwinder (R, M_0) im Punkt O gilt

$$R = \sum_{i=1}^3 A_i \quad \text{und} \quad M_0 = \sum_{i=1}^3 M_i = \sum_{i=1}^3 r_i \times A_i$$

Man erhält:

$$R = 0$$

$$M_0 = a \cdot A \cdot e_z \quad (\text{Rechte-Hand-Regel})$$

$$M_0 = r_1 \times A_1 + r_2 \times A_2 + r_3 \times A_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ A \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ a \\ 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ A \end{bmatrix} = a \cdot A \cdot e_z - a \cdot A \cdot e_x$$

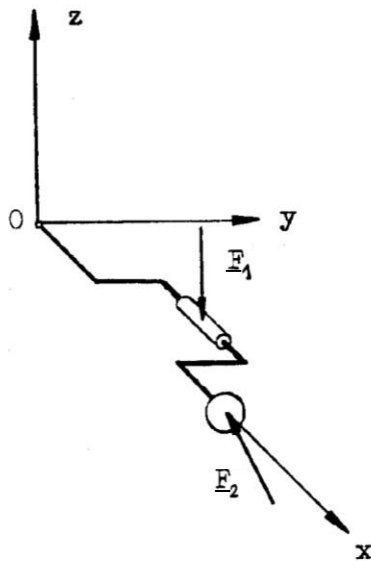
Also:

$$R = \begin{bmatrix} A \\ A \\ A \end{bmatrix}$$

$$M_0 = a \cdot A \cdot e_z = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ a \cdot A \end{bmatrix}$$



Aufgabe 3.2: Eine Bohrleier wird in x-Richtung rechtwinklig zu einer Wand



(yz-Ebene) angesetzt. An der Leier greifen die eingezeichneten Kräfte $\underline{F}_1 = (0, 0, -100)$ N und $\underline{F}_2 = (-100, 0, 40)$ N an. Die Angriffspunkte werden durch die Ortsvektoren $\underline{r}_1 = (12, 10, 0)$ cm und $\underline{r}_2 = (30, 0, 0)$ cm bestimmt.

Man berechne die Kraft \underline{F} und das Moment \underline{M}_0 , das der Bohrer an der Bohrstelle 0 auf die Wand ausübt, d.h. den äquivalenten Kraftwinder bezogen auf den Punkt 0.

Lösung:

Die Wirkung des Kräftesystems aus den Kräften \underline{F}_1 und \underline{F}_2 am Punkt 0 wird durch den Kraftwinder beschrieben:

$$(\underline{F}_1, \underline{F}_2) \sim (\underline{F}, \underline{M}_0).$$

Dafür gilt:

$$\underline{F} = \sum_{i=1}^2 \underline{F}_i, \quad \underline{M}_0 = \sum_{i=1}^2 \underline{M}_i = \sum_{i=1}^2 \underline{r}_i \times \underline{F}_i.$$

Die Ergebnisse lassen sich übersichtlich in einer Tabelle zusammenfassen:

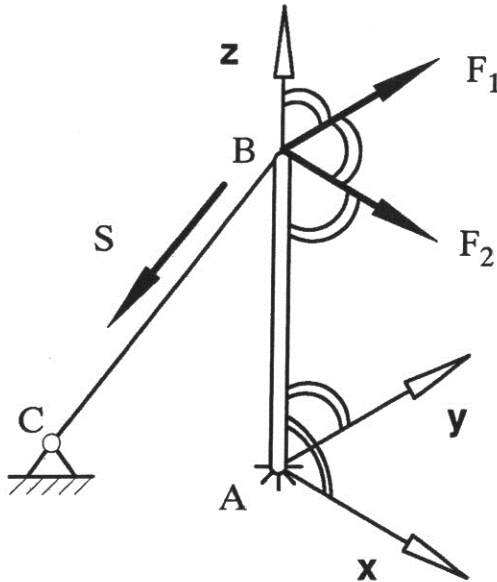
	1	2	Σ
\underline{r}_i	$(12, 10, 0)$ cm	$(30, 0, 0)$ cm	X
\underline{F}_i	$(0, 0, -100)$ N	$(-100, 0, 40)$ N	$(-100, 0, -60)$ N
$\underline{r}_i \times \underline{F}_i$	$(-1000, 1200, 0)$ Ncm	$(0, -1200, 0)$ Ncm	$(-1000, 0, 0)$ Ncm

Das Moment am Punkt 0 wirkt in x-Richtung.

Die resultierende Kraft \underline{F} hat neben einer Komponente in x-Richtung zusätzlich eine Komponente in z-Richtung.



Kraftwinder



Der skizzierte Eckpfosten eines Gartenzaunes ist bei A fest im Boden verankert.

Er wird in B durch die Kräfte $|\mathbf{F}_1| = F$, $|\mathbf{F}_2| = F$ und $|\mathbf{S}| = S$ belastet. Die Punkte B und C sind durch die Ortsvektoren

$$\mathbf{r}_{AB} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2a \end{bmatrix}, \quad \mathbf{r}_{AC} = \begin{bmatrix} -a \\ -a \\ 0 \end{bmatrix}$$

gegeben.

- a) Wie lautet die Koordinatendarstellung der Kräfte \mathbf{F}_1 , \mathbf{F}_2 und \mathbf{S} ?

$$\mathbf{F}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ F \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{F}_2 = \begin{bmatrix} F \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{S} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} S \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} S \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} S \end{bmatrix}$$

$\Gamma_{BC} = -\Gamma_{AB} + \Gamma_{AC}$
 $\underline{S} = \frac{\Gamma_{BC}}{|\Gamma_{BC}|} S$

- b) Bestimmen Sie den zu $(\mathbf{F}_1, \mathbf{F}_2, \mathbf{S})$ äquivalenten Kraftwinder bezüglich A. $\underline{F} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2 + \underline{S}$

$$\mathbf{F} = \begin{bmatrix} F - \frac{1}{\sqrt{6}} S \\ F - \frac{1}{\sqrt{6}} S \\ -\frac{2}{\sqrt{6}} S \end{bmatrix}, \quad \mathbf{M}^{(A)} = \begin{bmatrix} -2a (F - \frac{1}{\sqrt{6}} S) \\ 2a (F - \frac{1}{\sqrt{6}} S) \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\underline{M}^{(A)} = \underline{r}_{AB} \times \underline{F}$

- c) Wie groß muss die Kraft S sein, damit das Einspannmoment in A verschwindet?

$$S = \sqrt{6} F$$



Gebundene Vektoren

Ein System zweier gebundener Vektoren

$$\mathbf{F}_1 = F_1 \mathbf{e}_z, \quad \mathbf{F}_2 = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

hat den äquivalenten Vektorwinder $(\mathbf{F}, \mathbf{M}_0)$ mit

$$\mathbf{F} = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{M}_0 = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ -6 \end{bmatrix}.$$

Der Angriffspunkt von \mathbf{F}_1 ist $\mathbf{r}_1 = \mathbf{e}_x + \mathbf{e}_y$.

- a) Ermitteln Sie den Betrag des Vektors \mathbf{F}_1 und den Angriffspunkt von \mathbf{F}_2 , der in der yz -Ebene liegen soll.

$$F_1 = \underline{\quad 3 \quad}$$

$$\underline{F} = \underline{F}_1 + \underline{F}_2 \Rightarrow \underline{F}_1 = 4 - 1 = 3$$

$$\mathbf{r}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ -3 \end{bmatrix}$$

$$\underline{r}_2 \text{ in } yz\text{-Ebene} \Rightarrow r_{2x} = 0; \underline{r}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ r_{2y} \\ r_{2z} \end{bmatrix}$$

$$\underline{M}_0 = \underline{r}_1 \times \underline{F}_1 + \underline{r}_2 \times \underline{F}_2$$

$$= \begin{bmatrix} 3 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} r_{2y} - r_{2z} \\ -3r_{2z} \\ 3r_{2y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 6 \\ -6 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} r_{2y} = -2 \\ r_{2z} = -3 \end{matrix}$$

- b) Warum lassen sich nicht alle drei Koordinaten des Angriffspunktes von \mathbf{F}_2 rechnerisch ermitteln? Geben Sie eine physikalische Erklärung.

\underline{F}_2 ist linksflüchtig. Durch $\underline{r}_1, \underline{F}_1, \underline{F}_2, \underline{M}_0$ ist nur die Wirkungslinie von \underline{F}_2 definiert.